

게이미피케이션을 활용한 교육게임기법

1. 교육개요

게이미피케이션이란?

게임이 아닌 영역에서 게임요소를 접목해 재미를 주는 것입니다.

최근 경영, 의료, 마케팅 등에서 적용하고 있으며 가장 활발한 분야는 교육, 학습 분야입니다.

교육게이미피케이션은 게임의 특징을 교육에 접목하여, 컨텐츠나 과정에 학습자들을 참여시키고 몰입하게 합니다

본 과정은 참여와 몰입을 돋는 Edu ToolKit과 게임도구를 활용해 강의 역량을 키울 수 있도록 설계한 프로그램입니다.

2. 추천대상

- 사내 교육담당자 및 사내강사, 프리랜서 강사, 과정개발자
- 참여와 몰입력을 높이고 싶은 강사
- 교육 게이미피케이션을 강의에 적용하고 싶은 강사
- 재미와 의미의 균형있는 교수설계를 하고 싶은 강사
- 교육게임개발에 관심이 있는 강사

3. 교육목표

- 교육 게이미피케이션의 개념을 이해하고 활용할 수 있습니다.
- Game-Based Learning 기법을 교육에 적용할 수 있습니다.
- 자신의 강의 주제에 맞는 교육게임을 진행할 수 있습니다.

4. 교육특징

- 현장 만족도가 가장 좋은 교육게임으로 엄선하여 활용도가 높은 과정입니다.
- 게이미피케이션 이론에 근거한 경험학습으로 교육게임을 설계합니다.
- 교육게임 개발사례 및 방법을 공유합니다.

5. 기대효과

- 교육게임을 활용하여 학습자의 동기부여 향상과 학습 몰입도를 높일 수 있습니다.
- 재미와 의미의 균형있는 교수 기법을 활용할 수 있습니다.
- 다양한 Edu-Toolkit의 활용이 가능합니다
- 자신의 강의 주제에 맞는 교육게임을 개발할 수 있는 Tip을 얻을 수 있습니다.

6. 제공사항

교재, **교육게임카드 1종 (40,000원 상당)**

7. 교육내용 (총 6시간) *강의, 게임실습, 나눔, 발표 위주로 강의가 진행됩니다.

모듈	상세내용		시간
교육 게임 이해	<ul style="list-style-type: none"> - 교육게이미피케이션이란? - 교육게임의 구성요소 - 개발 및 활용 사례 		0.5H
교육게임 실습	게임명	내용 및 게임 키워드	
	플레이 토크	<ul style="list-style-type: none"> - 구성원에 대한 이해, 공감력 향상 - 소통을 위한 잘 듣고 잘 말하기 - 창의력, 설득 스킬 	
	정글로드	<ul style="list-style-type: none"> - 팀워크, 팀빌딩 - 소통하며 협업하기, 릴레이 타일 놓기 게임 - 빅픽처 공유하기 	
	마이 브랜드	<ul style="list-style-type: none"> - 성격유형 Big 5 기반 - 강점, 브랜드 찾기 - 나와 타인에 대한 이해 	
	내마음을 맞춰봐	<ul style="list-style-type: none"> - 내가 아는 나, 타인이 아는 나 - 상호 이해, 관찰 - 가치관 정렬 	
적용 및 나눔	이상한 보스의 지시	<ul style="list-style-type: none"> - 리더의 말하기와 듣는 방식 - 주관VS객관 - 사실을 말하기, 상상으로 듣기 	
	<ul style="list-style-type: none"> - 내 강의에 적용점 찾기 - 아이디어 공유 및 나눔 		0.5H

8. 교육게임 활동 모습 및 교육후기


- 현업에 적용할 수 있는 유익한 교육이었습니다. 새로운 교육기법 잘 적용하겠습니다.
- 교육게임에 대한 흥미와 기대를 충족시켜 주셨어요. 현장에서 바로 적용 가능하겠습니다!
- 실습을 충분히 함으로써 완벽한 과정 숙지가 되었습니다.
- 사내교육시 많이 활용할 수 있을 듯하여 좋았습니다.
- 본업에서 바로 활용할 수 있어 최고!
- 가장 필요했던 부분! 고민했던 부분에 큰 도움이 되었습니다.
- 많은 것들을 느꼈고, 커스터마이징 할 수 있는 방법까지 알려주셔서 좋았습니다.

- 게임방식도 다양해서 좋았지만, 교보재 구입부터 만드는 방법 꿀팁 공유가 너~무 좋았어요!
- 새로운 게임, 알고 있었던 게임도 다른 각도로 해석해서 진행할 수 있는 스킬을 알려주셔서 감사드립니다.
- 시간이 어떻게 갔는지 모를 정도로 즐거웠습니다. 협업에 잘 적용해 볼게요!
- 활용성 높은 게임이었습니다. 개발에 노력을 많이 하신 게 느껴져요!
- 게이미피케이션을 활용하여 교육 효과를 극대화할 수 있을 것 같습니다.

9. 강사소개



여준희 강사

(이음교육연구소 대표)

[경력]

- 이음교육연구소 대표강사
- 콜라보 위더스 콘텐츠 연구소장
- 국민대학교 경영대학원 리더십과 코칭 MBA 석사
- 한국코치협회 인증코치
- 러닝 퍼실리테이터
- 에듀게임 크리에이터 양성과정
- 교육게임 개발자 과정 1급

[강의분야]

- 리더십 / 코칭 / 조직커뮤니케이션
- 교수법 / 교육 게이미피케이션 / 러닝 퍼실리테이션
- 에너어그램 / TA, 스트레스 힐링

[콘텐츠 개발]

게더타운 정글탈출 (2022)

: 온라인팀빌딩, 팀워크



정글로드 (2021)

: 팀워크, 팀빌딩, 소통



플레이토크 (2017)

: 조직소통, 리더십, 라이프 편

